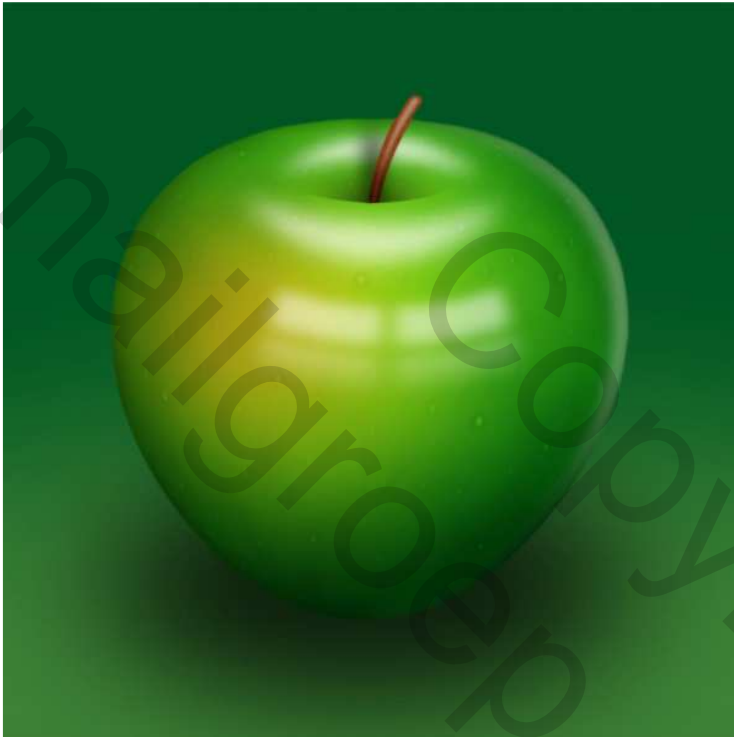


<http://psdtuts.com/tutorials/drawing/how-to-create-a-delicious-green-apple-illustration/>

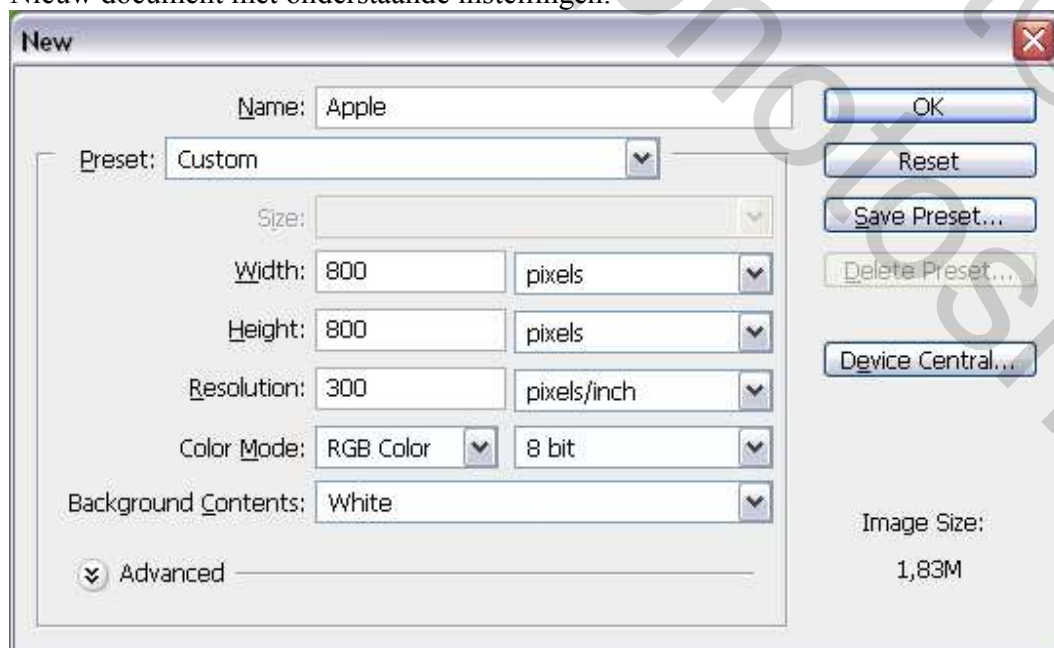
Appeltje voor de dorst

In deze les leer je zelf een blozende groene appel tekenen, we gebruiken daarvoor verschillende verftechnieken, hopelijk leer je weer iets nieuws!



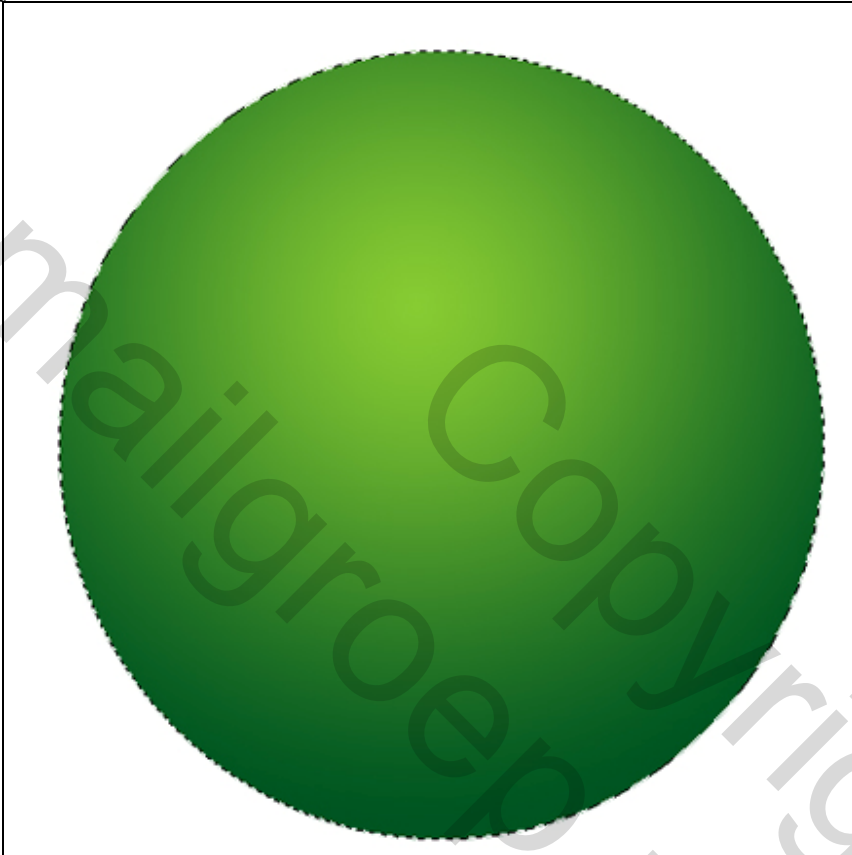
Stap 1

Nieuw document met onderstaande instellingen.



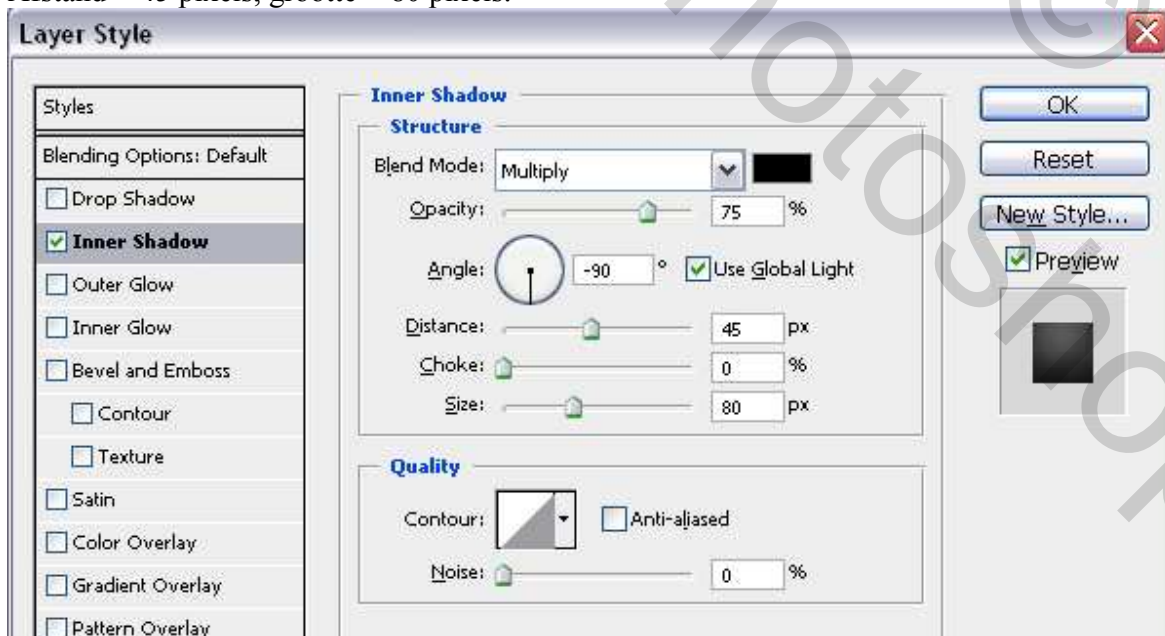
Stap 2

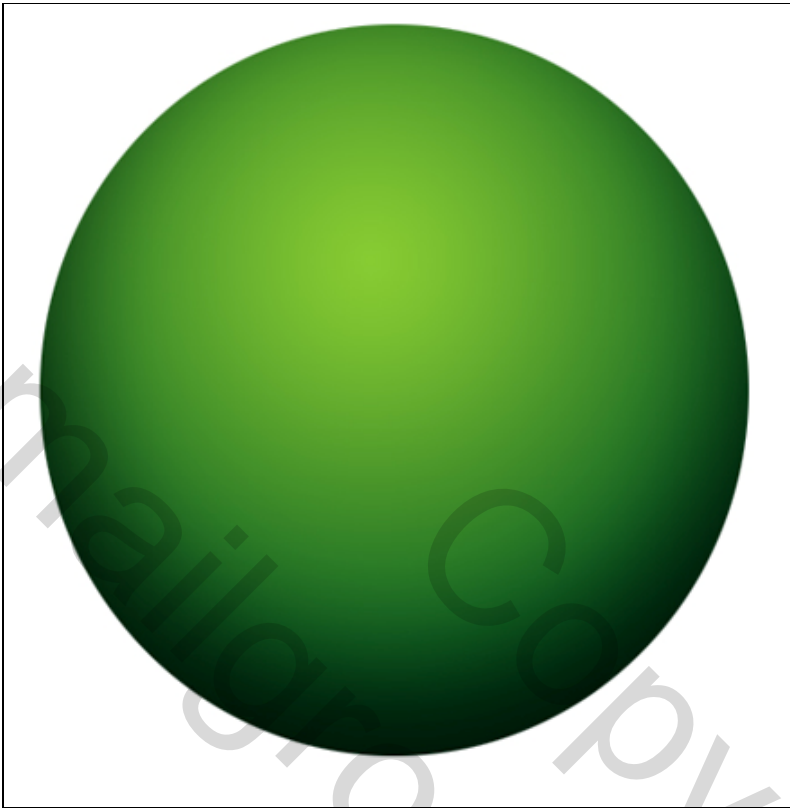
Nieuwe laag, noem die "Apple." Ovaal selectiegereedschap, teken een cirkel. Verloopgereedschap, voorgrond naar achtergrond, radiaal, voorgrondkleur = #88CC33 en achtergrondkleur = #005522. Vul je selectie daarmee.



Stap 3

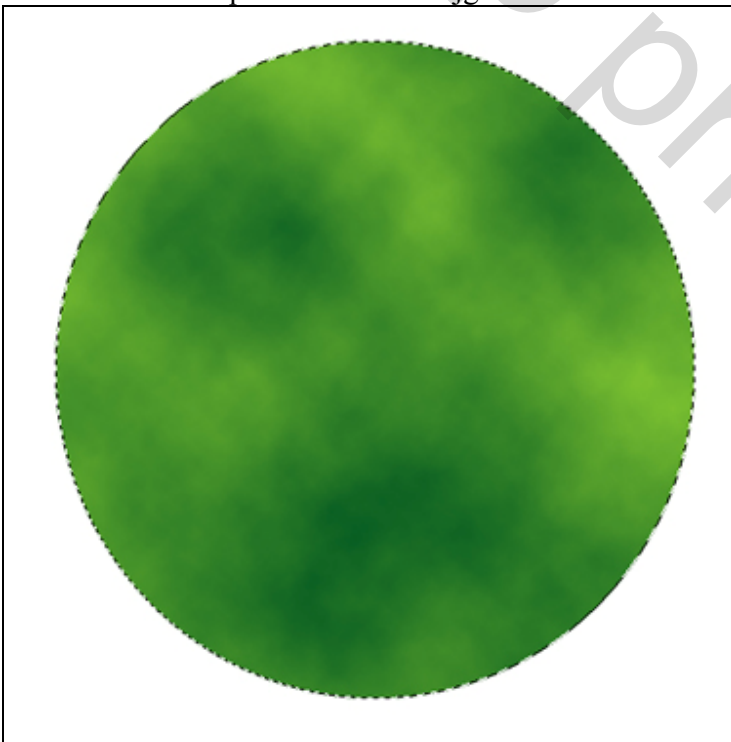
Geef als laagstijl Schaduw binnen: Overvloeimodus = Vermenigvuldigen, dekking = 75%, Hoek = -90 Afstand = 45 pixels, grootte = 80 pixels.





Stap 4

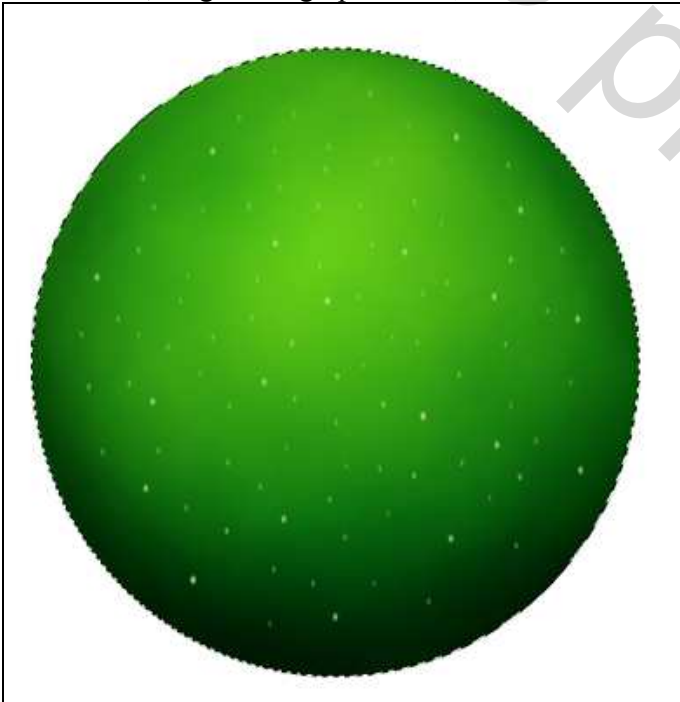
Nieuwe laag, noem die "Texture." Ctrl + klik op laag "Apple" om de selectie te laden. Gebruik de kleuren uit Stap1, ga naar Filter > Rendering > Wolken. Daarna Filter > Vervorm > Bol, Hoeveel = 100% en Modus op Normaal. Zo krijgen we al een bolvorm. Zet laagmodus op 'Zwak licht'.





Stap 5

Nieuwe laag, noem die "Dots." Penseel gebruiken, voorgrondkleur = # CCDD99 ; hoofddiameter = 5 ; Hardheid = 100, teken verschillende stipjes door enkele keren te klikken (niet slepen) op de appel. Zet Hoofddiameter op 3 pixels en klik nog enkele keren. Ctrl + klik op laag "Apple" om de selectie te laden. Ga naar Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte, hoek = 90° ; Afstand = 3 pixels. Daarna Filter > Vervorm > Bol ; Hoeveel = 100, Modus = Normaal, en Ok. Zet nu de laagmodus op 'Bedekken', laagdekking op 50%. Ctrl + D om te deselecteren.





Stap 6

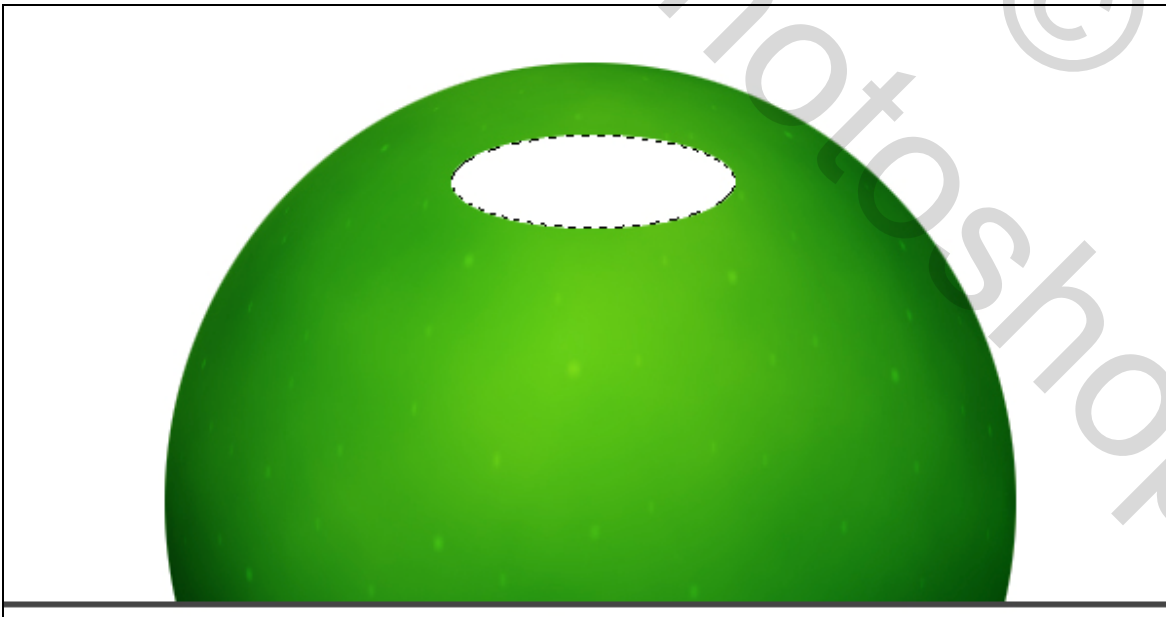
Nieuwe laag, noem die "Dent." Ovaal selectiegereedschap, teken een ovaal, zie hieronder, vul met wit en deselecteer. Nog een nieuwe laag, noem die "Dent Shadow." Maak nog een ovalen selectie zoals hieronder getoond, vul met zwart.

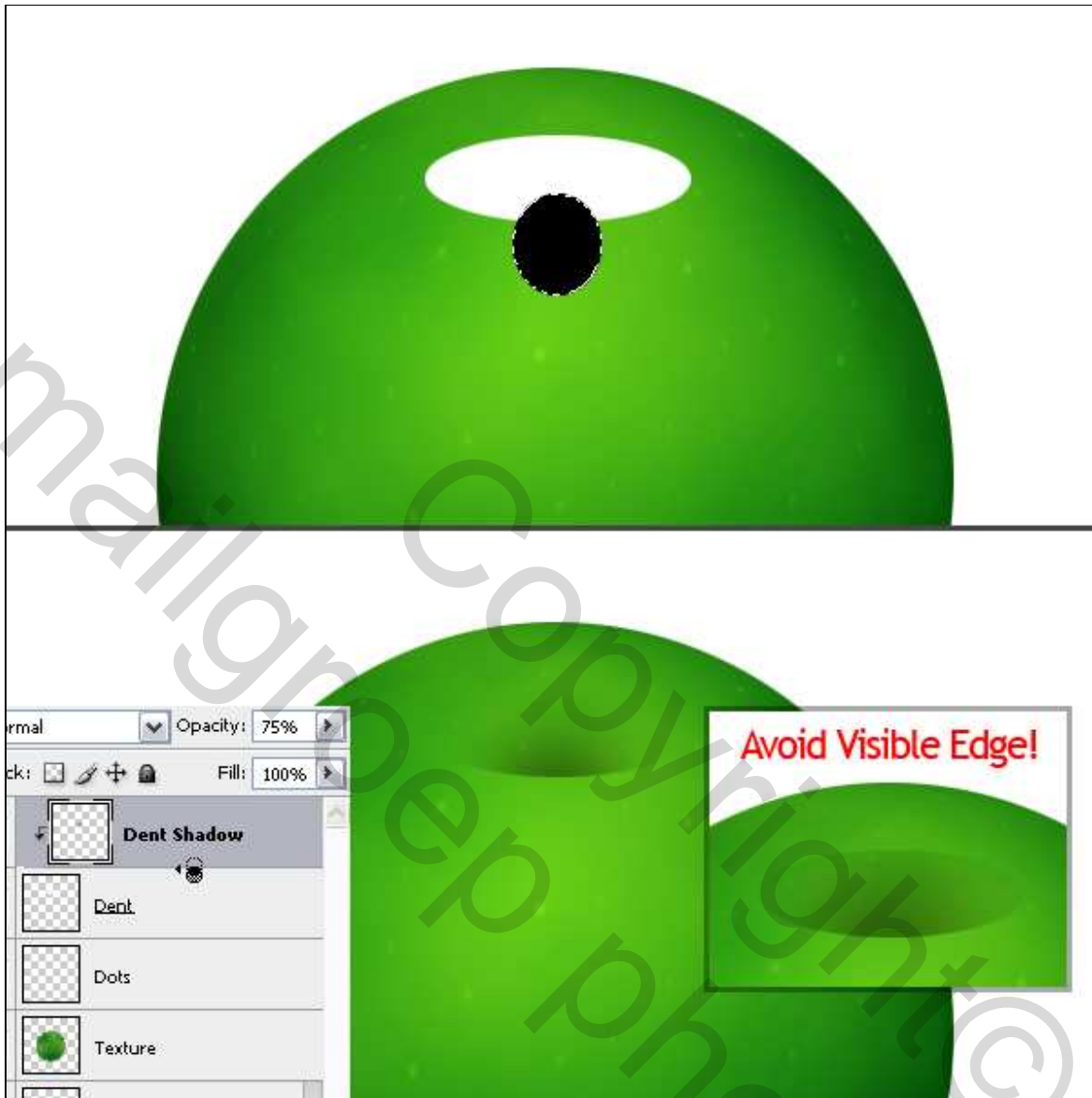
Alt + klik in het lagenpalet op lijntje tussen de lagen "Dent Shadow" en "Dent". Deselecteren. Zo wordt de laag "Dent" een uitknipmasker voor de laag "Dent Shadow".

Selecteer laag "Dent" , laagmodus = Vermenigvuldigen.

Selecteer laag "Dent Shadow" : Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen met straal = 17 pixels.

Laagdekking = 75%. Indien de grootte van de ovaal op laag "dent" anders is in jouw document, pas dan de straal aan van Filter Gaussiaans Vervagen om te vermijden dat de rand van de ovaal zichtbaar is.





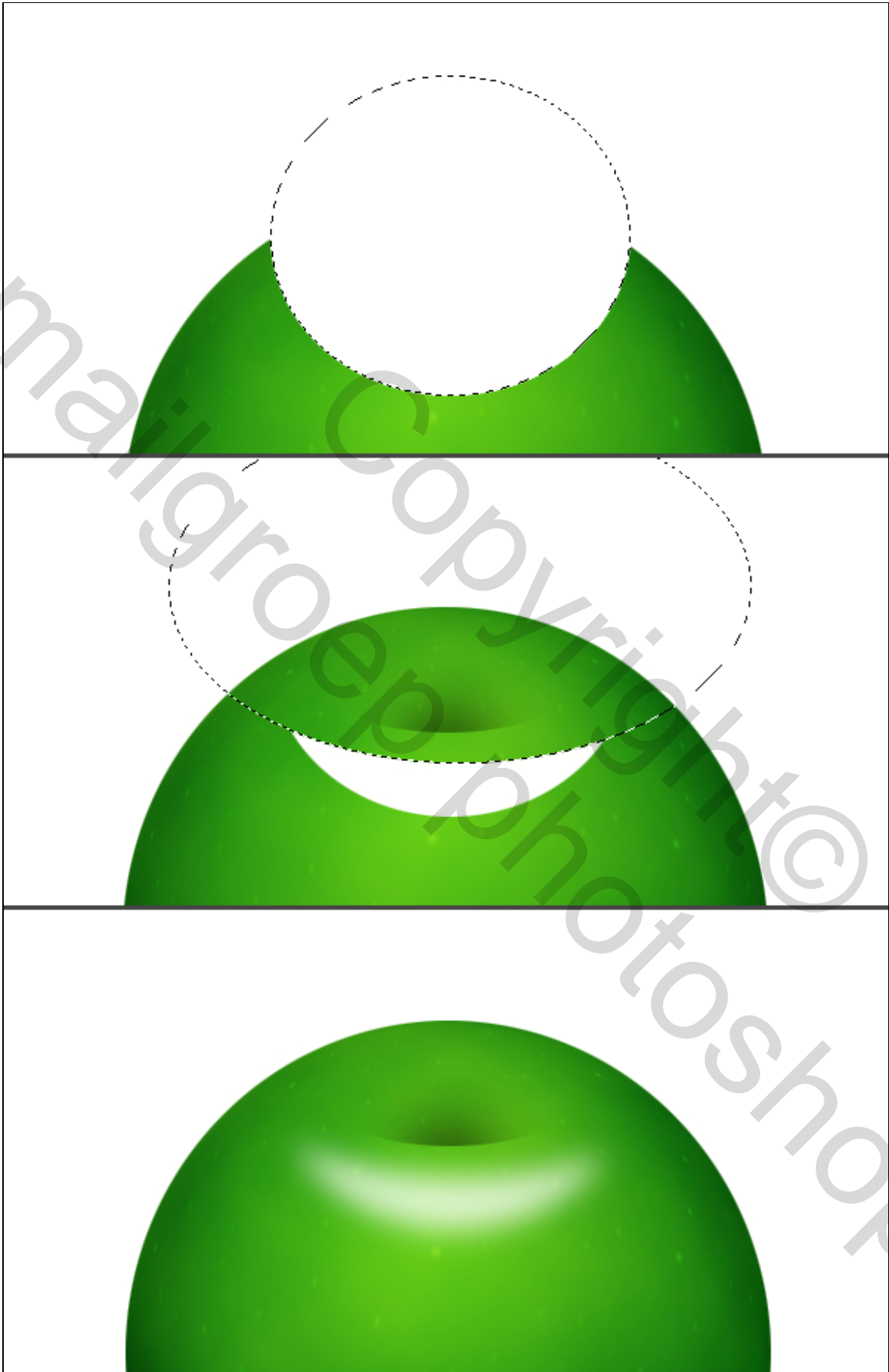
Stap 7

We maken enkele hooglichten. Nieuwe laag boven alle andere lagen, noem die "Highlight 1."

Ovaal Selectie gereedschap, teken een selectie zoals hieronder getoond, vul met wit.

Maak nog een grotere ovaal selectie zoals getoond, Delete aanklikken.

Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans vervagen met een straal van 10 pixels.



Stap 8

Nieuwe laag bovenaan, noem die "Highlight 2." Ovalen selectiegereedschap, maak selectie, zie hieronder, vul met wit. Nog een ovalen selectie en Delete. Vergeet dat onderste witte stukje niet! Deselecteren. Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 8 pixels.

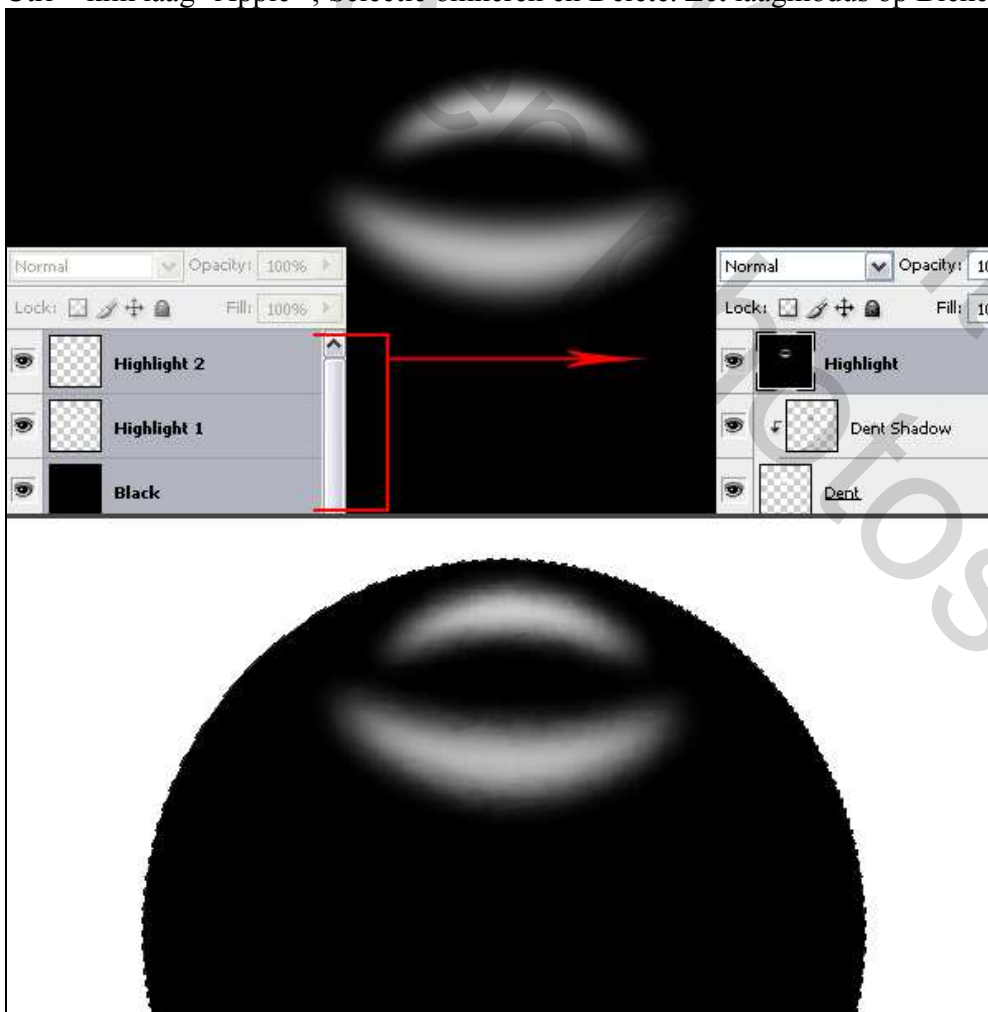


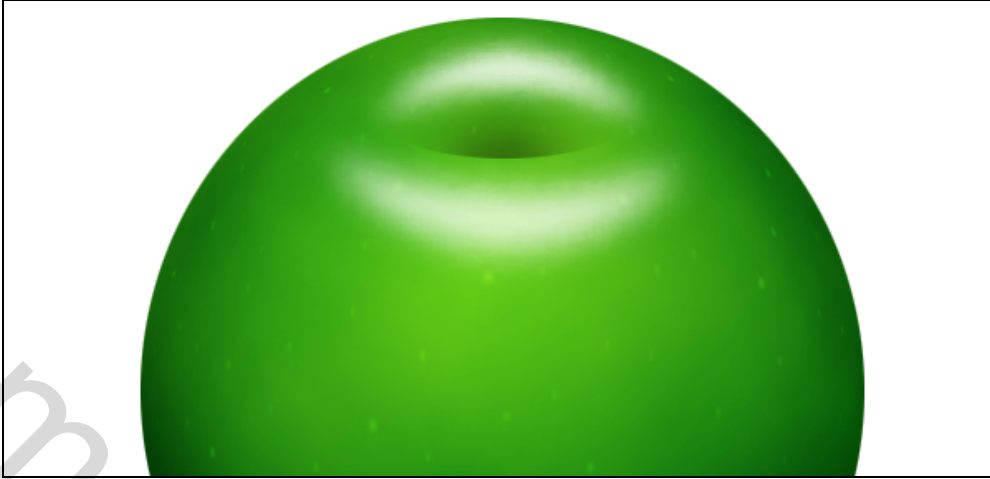


Stap 9

Nieuwe laag onder laag "Highlight 1" , noem die "Black." Zoals je uit de naam kan afleiden gaan we die vullen met zwart. Selecteer lagen "Black," "Highlight 1," and "Highlight 2" en voeg deze lagen samen. Ga naar Filter > Penseelstreek > Spetters, spetterstraal = 6 , Vloeiend = 14.

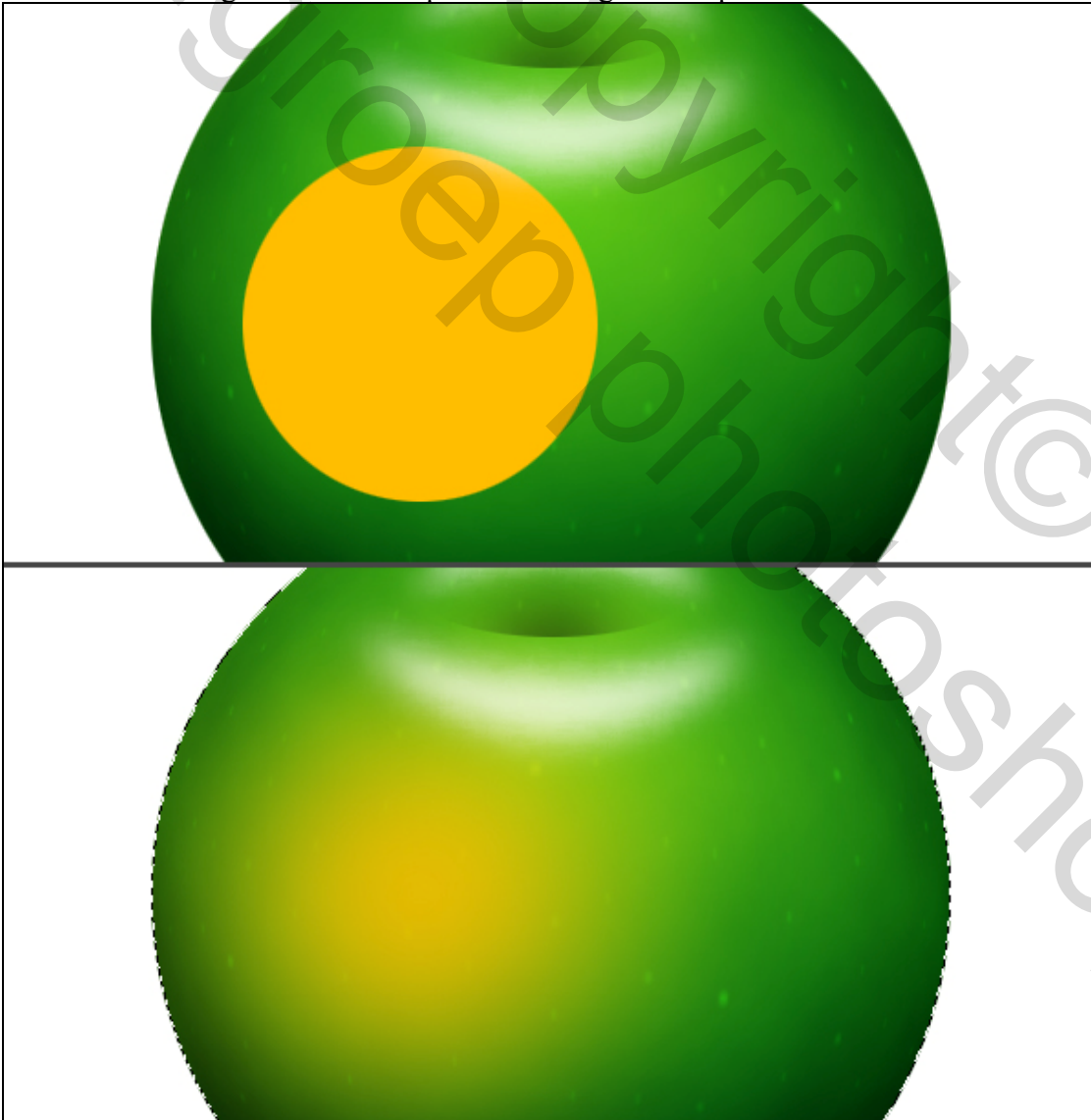
Ctrl + klik laag "Apple" ; Selectie omkeren en Delete. Zet laagmodus op Bleken en Deselecteer.

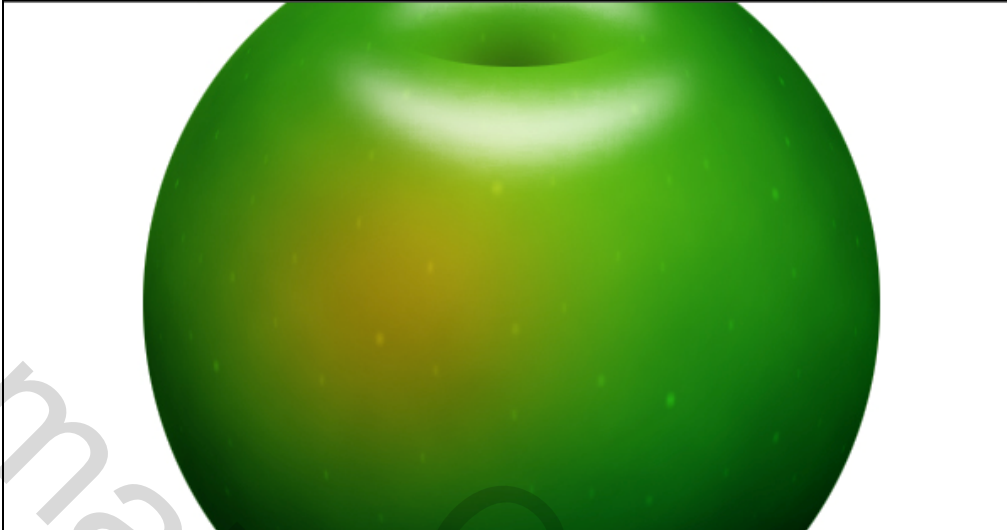




Stap 10

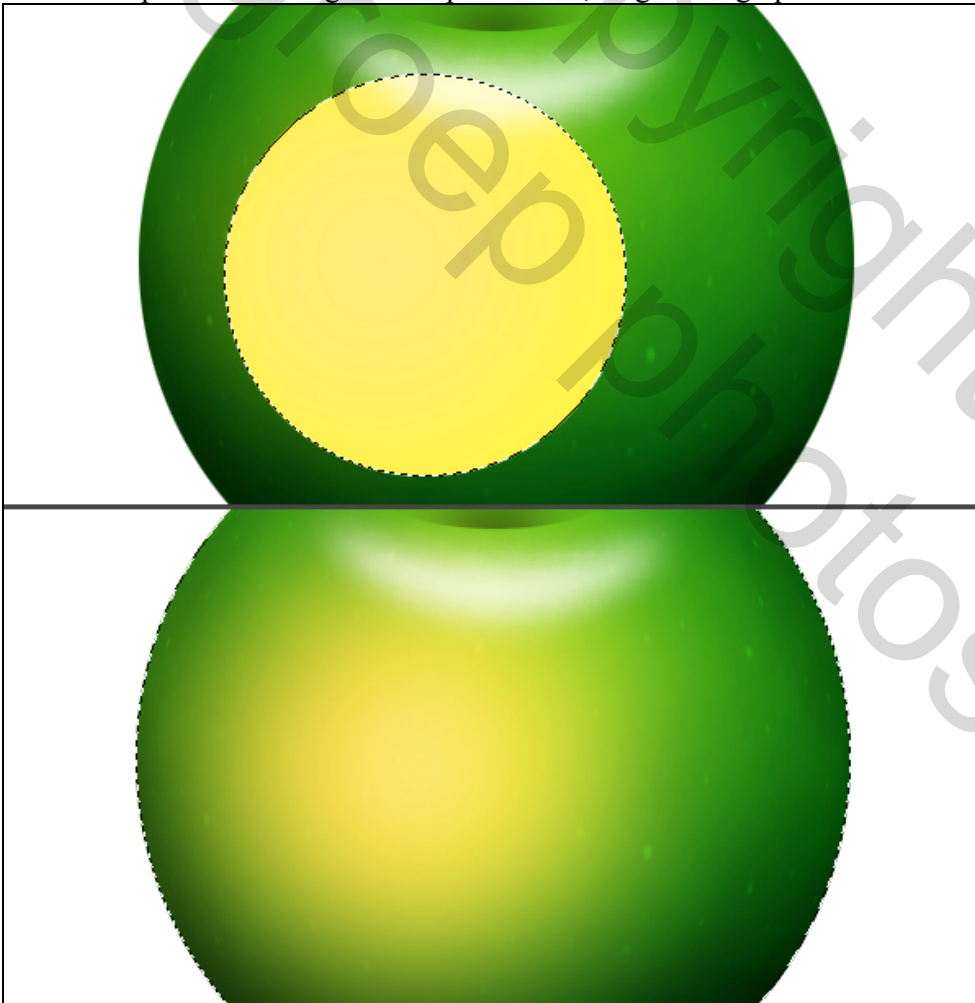
Nieuwe laag boven laag "Dots" , noem die "Red." Ovaal selectiegereedschap, teken een ovaal zoals hieronder getoond, vul met kleur = # FFBE00. Ctrl + klik laag "Apple". Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen : straal = 50 pixels. Zet laagmodus op Kleurtoon. Deselecteren.

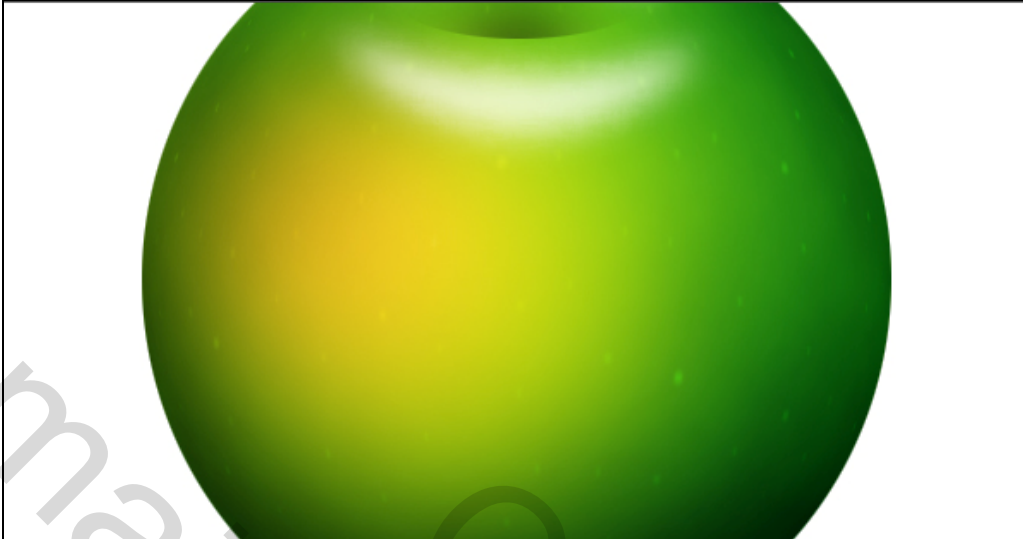




Stap 11

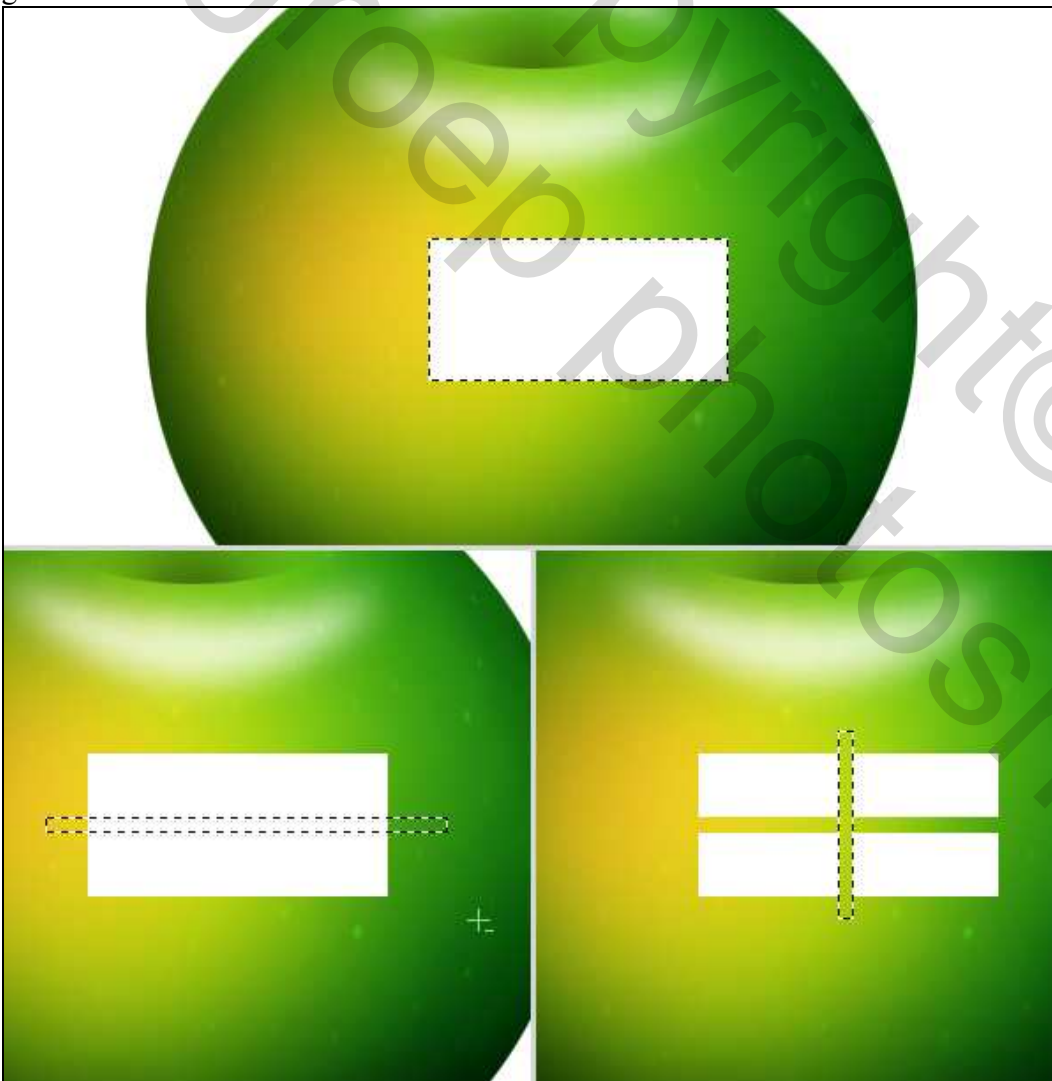
Nieuwe laag onder laag "Red", noem die "Yellow." Ovaal selectiegereedschap, teken een ovaal, vul met kleur = # FFF444. Ctrl + klik laag "Apple", ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 50 pixels. Zet laagmodus op 'Fel licht, laagdekking op 75% en deselecteer.





Stap 12

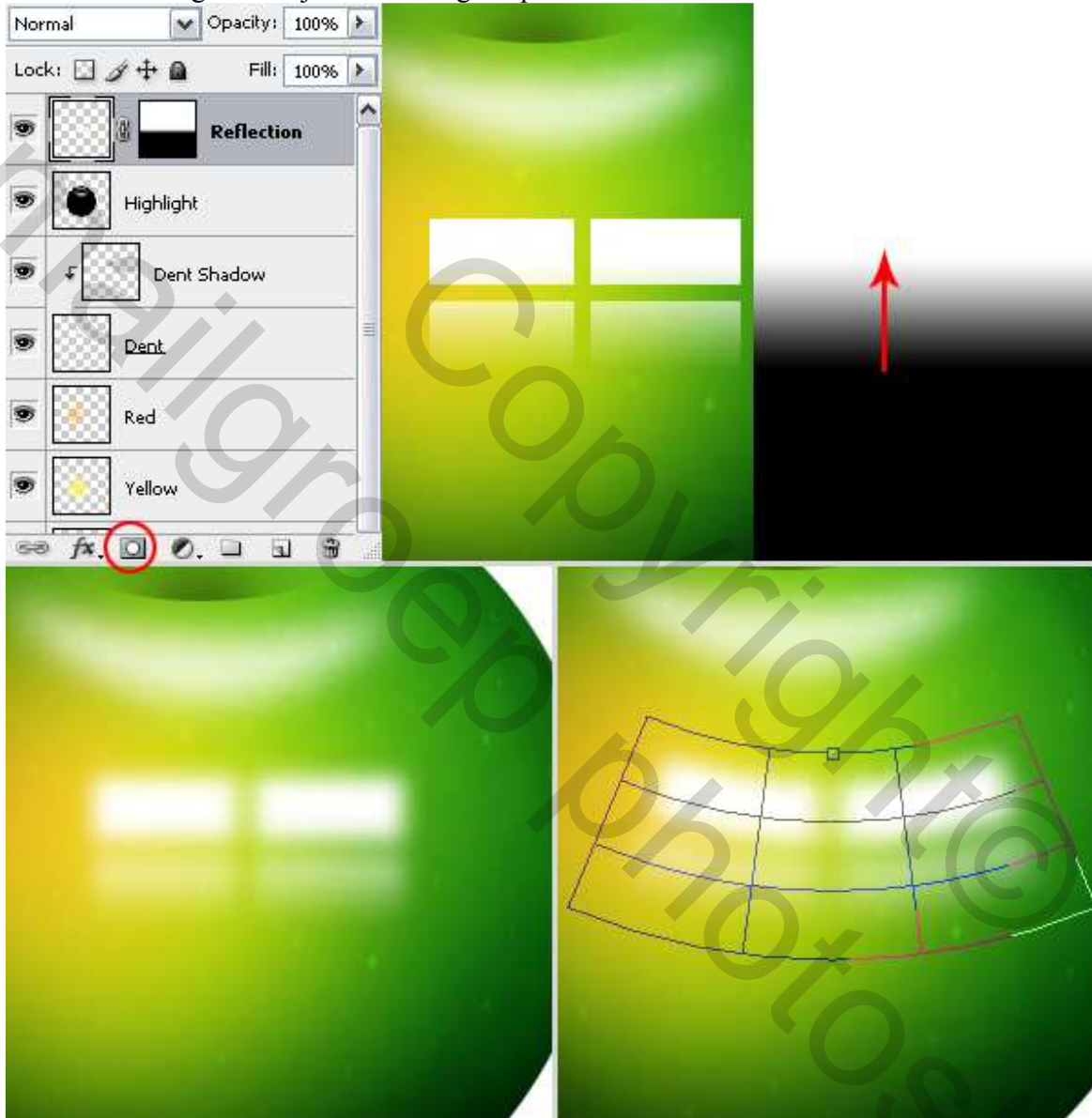
Nieuwe laag bovenaan, noem die "Reflection." Rechthoekig selectiegereedschap, trek een rechthoek, vul met wit. We maken een soort vensterweerkaatsing, selecteer daarvoor de delen zoals hieronder getoond en delete.



Stap 13

In lagenpalet, laag "Reflection" selecteren, laagmasker aan toevoegen. Verloopgereedschap, lineair zwart/wit, trek je verloop op het geselecteerde masker, zoals hieronder getoond.

Klik nu op het laagicoon van de laag "Reflection", ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 8 pixels. Ga dan naar Bewerken > Transformatie > Verdraaien, kies in optiebalk naast Verdraaien Boog uit de lijst en zet Buigen op -20%. Twee maal enteren.

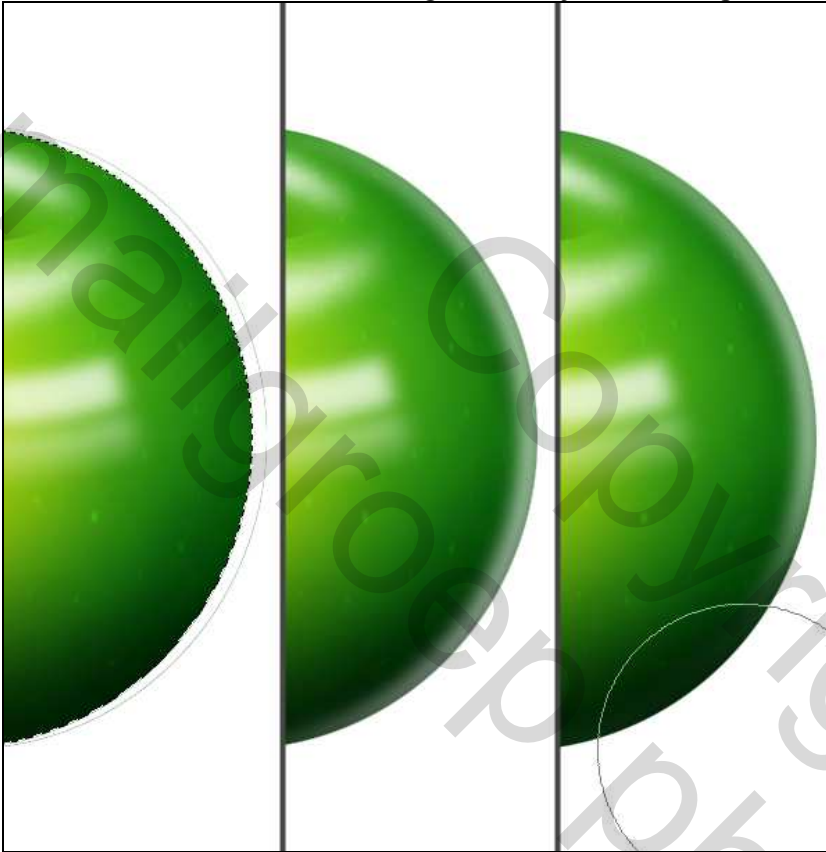


Stap 14

Nieuwe laag bovenaan, noem die "Backlight." Ctrl + klik op laagicoon van laag "Apple", vul de selectie met wit. Zorg dat je selectiegereedschap geselecteerd is, verplaats de selectie ongeveer 10 pixels naar links, gebruik de linkse cursorpijl daarvoor, klik dan op Delete.

Ctrl + klik op laag "Apple", ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 7 pixels.

Ctrl + D om te deselecteren. Gum aanklikken, hoofddiameter = 270 pixels ; Hardheid = 0%. Veeg het onderste deel uit van deze "backlight", zoals je kan zien op de afbeelding hieronder.



Stap 15

Nieuwe laag, noem die "Stalk." Pen Gereedschap aanklikken, in optiebalk op Paden zetten.

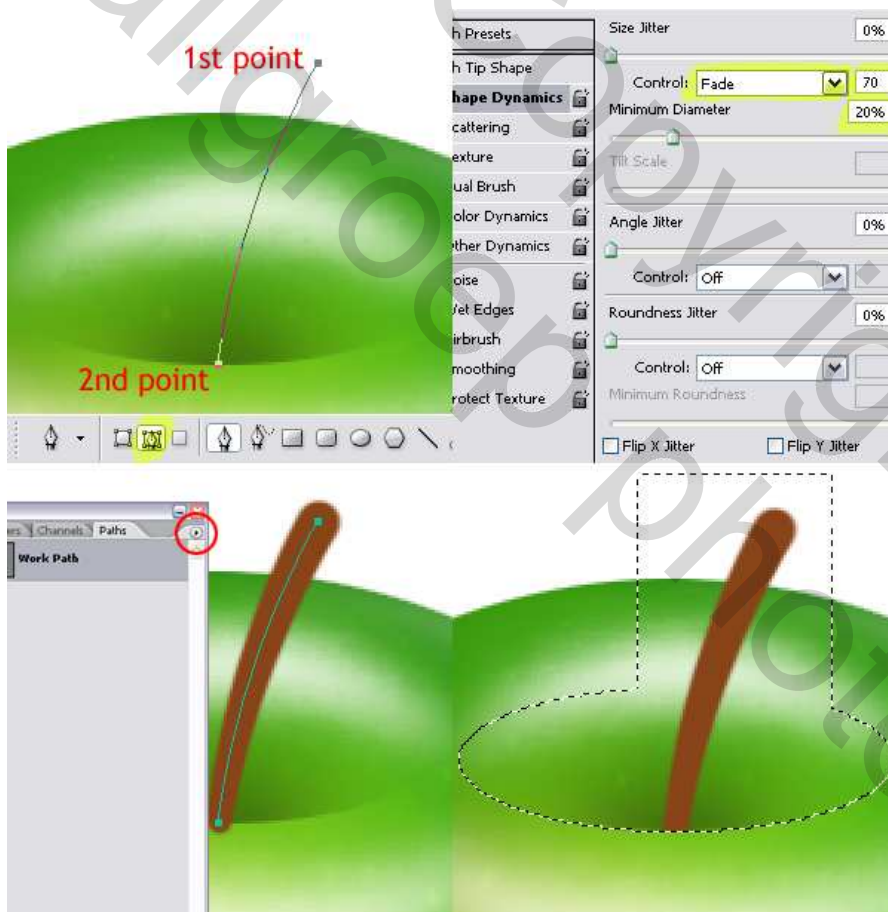
Teken een curve voor het steeltje van de appel. Penseelgereedschap aanklikken, open het palet Penselen. Vormdynamiek: zet het Besturingselement op Vervagen en ernaast op 70 Stappen, de Minimum Diameter op 20%. Vorm Penseeluiteinde: Diameter = 25 pixels; Hardheid = 100%. Zet nu de voorgrondkleur op # 884411.

Ga naar het Palet Paden, open het pop-up menu (kleine driehoekje rechtsbovenaan) en kies 'Pad omlijnen', zet gereedschap op Penseel en klik OK. Klik ergens buiten het pad in het padenpalet.

Ga terug naar lagenpalet: Ctrl + klik op laagicoon laag "Dent" om de selectie te laden.

Rechthoekig selectiegereedschap aanklikken, terwijl je de Shift toets vasthoudt maak je een selectie die het bovenste stuk van het steeltje bevat. Selectie omkeren, Delete en deselecteren.

Het pad dat je tekende is nog aanwezig in het padenpalet als een werkpad, het blijft daar tot je een ander pad tekent. Wil je dit eerste pad behouden dan moet je er een naam aan geven door te dubbelklikken op het pad. Wil je dat het pad niet meer zichtbaar is in je document, dan klik je in het padenpalet ergens buiten het pad.



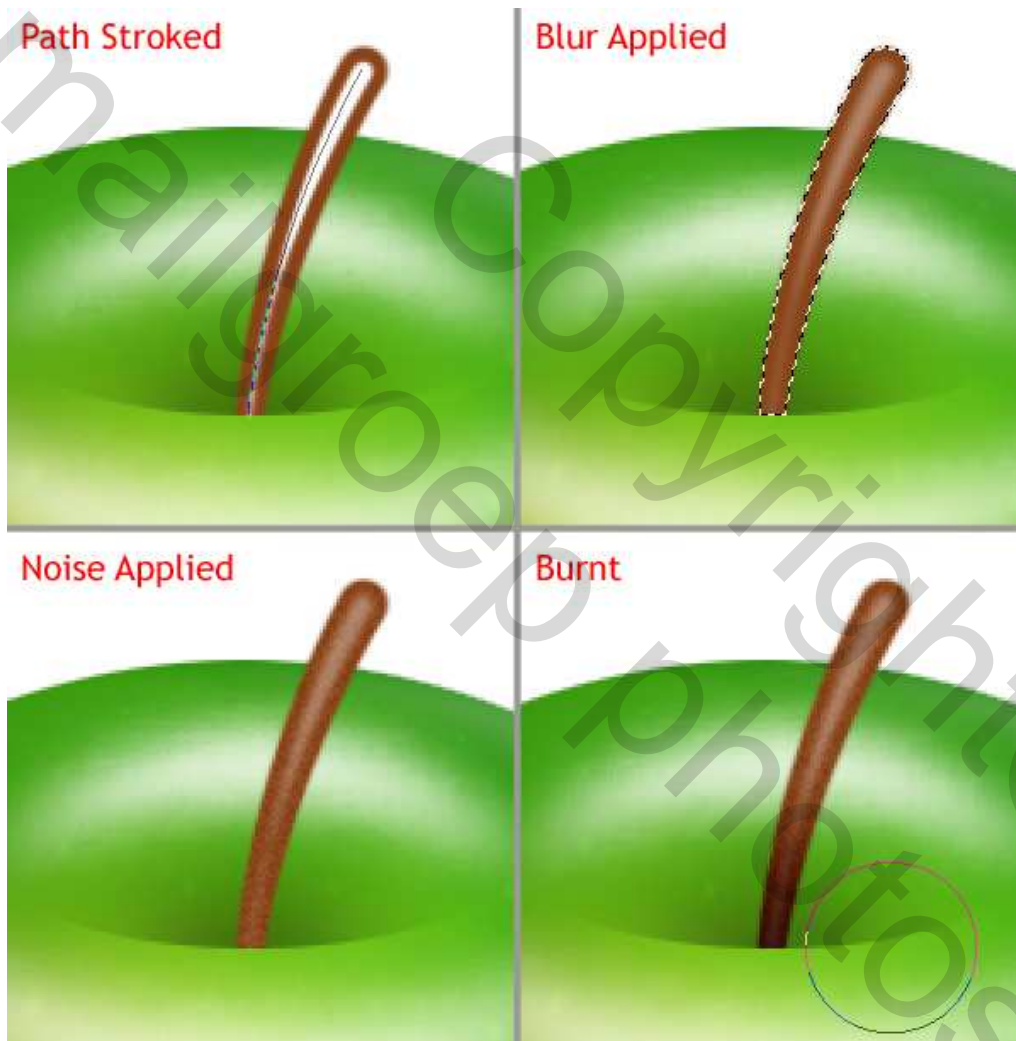
Stap 16

Nieuwe laag, noem die "Stalk Highlight." Penseel aanklikken, Hoofddiameter = 5 pixels.

Voorgrondkleur op wit. Ga terug naar het padenpalet, zorg dat je gemaakte pad geselecteerd is, open het pop-up menu, kies voor 'Pad omlijnen, gereedschap op penseel en klik OK.

Ctrl + klik op laag "Stalk", ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 1 pixel. Zet laagdekking op 40%. Selecteer laag "Stalk" in het lagenpalet, ga naar Filter > Ruis > Ruis: Hoeveel = 3%, Distributie = Uniform, zorg dat Monochromatisch is aangevinkt. Ok. Deselecteren.

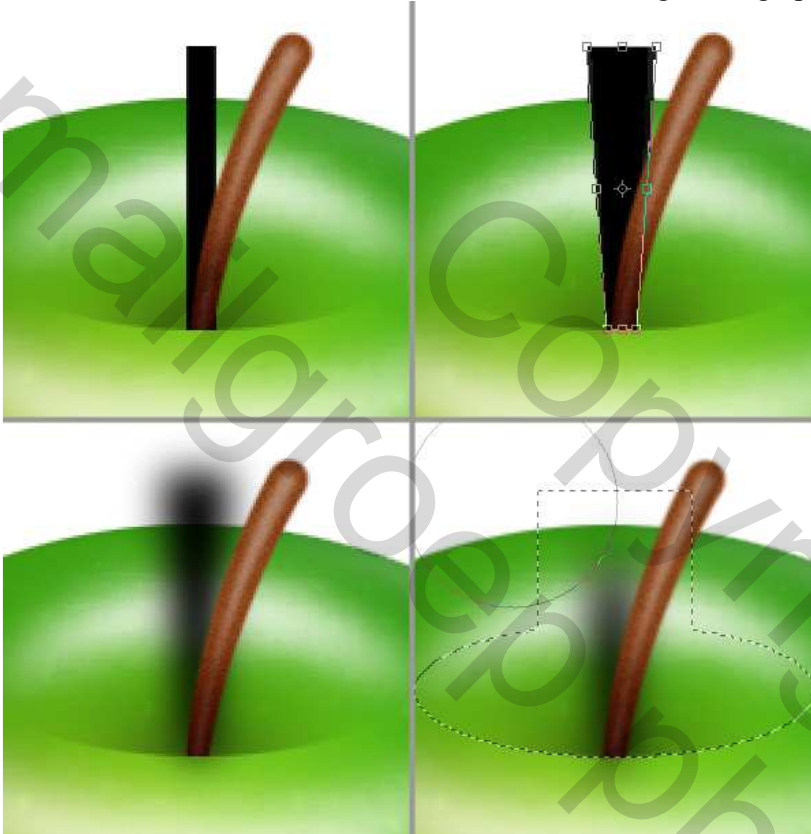
Doordrukken gereedschap aanklikken, zacht penseel (Diameter = 65 pixels ; Hardheid = 0%), maak onderste deel van steeltje een beetje donkerder.



Stap 17

Nieuwe laag onder laag "Stalk", noem die "Stalk Shadow". Met Rechthoekig selectiegereedschap een selectie maken en vullen met zwart, zie hieronder. Deselecteren. Ga naar Bewerken > Transformatie > Perspectief en trek het perspectief zoals hieronder getoond.

Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 7 pixels. Gum aanklikken, zacht penseel, veeg bovenaan wat weg aan die schaduw. Ctrl + klik laag "Dent", rechthoekig selectiegereedschap gebruiken terwijl de Shift toets ingedrukt is, maak een selectie die het bovenste deel van de schaduw bevat. Selectie omkeren en Delete. Deselecteren, laagdekking op 60% zetten.



Stap 18

Nog enkele 'finishing touches' vooraleer we de lagen samenvoegen.

Vul de achtergrond met het kleur # 004400.

Nog enkele kleine wijzigingen: laagdekking laag "Highlight" = 85%, "Yellow" = 35%, "Red" = 85%, "Dent Shadow" = 95%, "Backlight" = 60%, "Reflection" = 55%.

Een Gloed Binnen op laag "Apple" om de randen wat donkerder te maken met volgende instellingen: Overvloeimodus = Vermenigvuldigen, dekking = 30%, grootte = 20 pixels, kleur = # 003300. Ook de Schaduw binnen wat gewijzigd op deze laag "Apple", dekking = 45%.

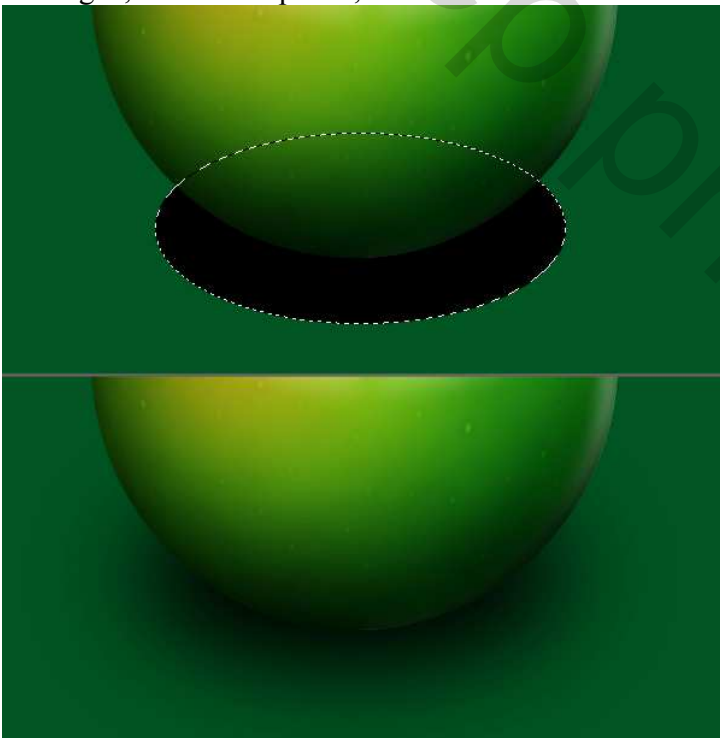
Een Gloed buiten op de laag "Dots" met volgende instellingen: Overvloeimodus = Vermenigvuldigen, Dekking = 60%, Kleur = # 2B2B2B, grootte = 8 pixels.

Selecteer alle lagen uitgenomen de "Achtergrond" laag, ga naar Laag > Nieuw > Groep uit lagen en noem die groep "Appel."



Stap 19

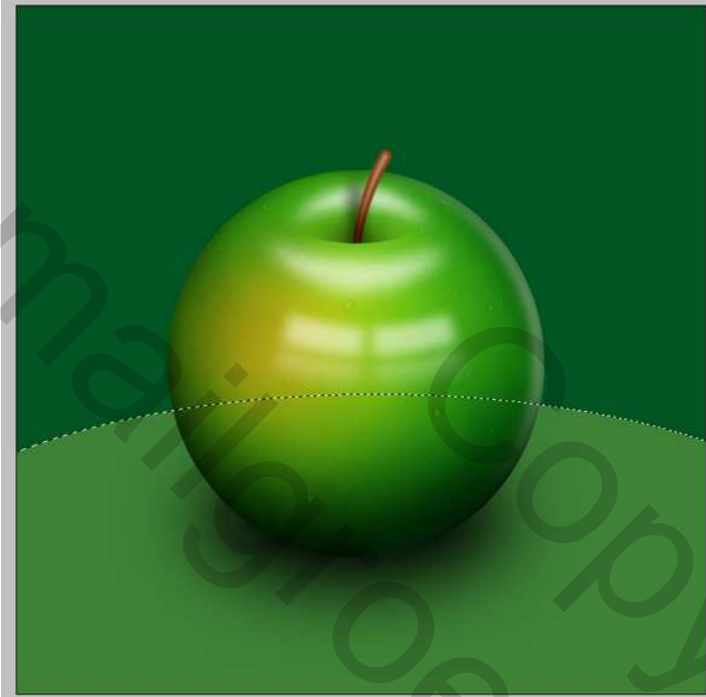
Nieuwe laag onder de groep "Appel", noem die "Shadow." Ovaal selectiegereedschap, teken een ovaal zoals hieronder getoond, vul met zwart. Deselecteren, ga dan naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 40 pixels, ok.



Stap 20

Nieuwe laag boven de laag "Achtergrond", noem die "Light." Ovalen selectie maken zoals hieronder getoond, vul met kleur # 338833. Deselecteren.

Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 75 pixels, ok.

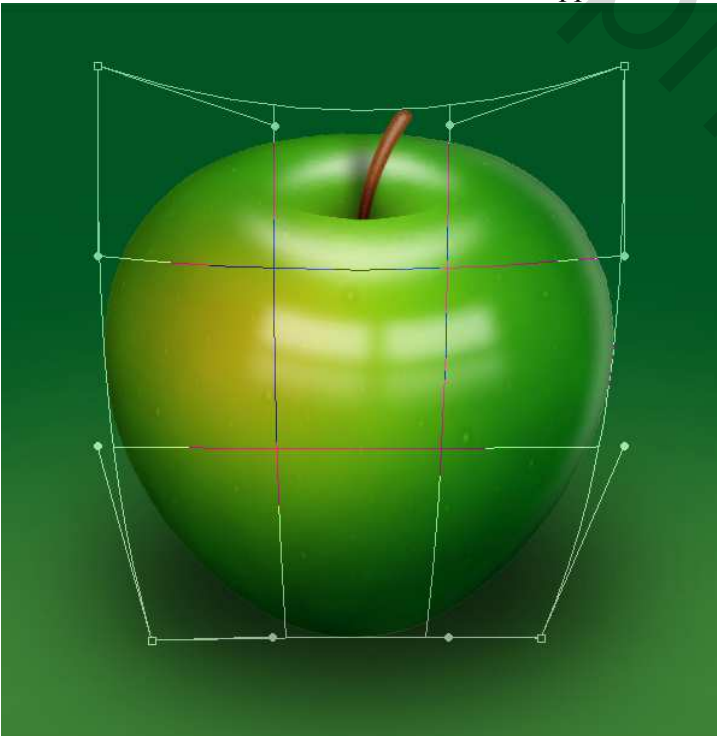


Stap 21

Onze appel is klaar maar lijkt nog teveel op een bol, met Verdraaien kan je er een appel vorm geven.

Rechtsklikken op de groep "appel", kies voor 'Groep samenvoegen', ga dan naar Bewerken >

Transformatie > Verdraaien en vervorm de appel tot een mooie echte appelvorm.



Besluit

Je ziet nog enkele vervormingen aan de randen als gevolg van dat verdraaien, daarom: Ctrl + klik op laag "Appel"; Selecteren > Bewerken > Doezeelaar, straal = 1 pixel ; Selecteren > Selectie omkeren, Delete toets een drietal keren aanklikken om die vervorming te verwijderen. Klaar!

